SIMULAÇÃO DA AVALIAÇÃO

Cada exercício deve ser enviado separadamente. Por exemplo, o Exercício 1 deve ser entregue em um arquivo chamado “01-simulacao-<NOME\_DO\_ALUNO>.html”. Se o aluno se chama Jonas, o nome do arquivo deve ser “01-simulacao-jonas.html”.

1. Cada maça custa R$ 0,30, porém, se levar mais de uma dúzia, o preço de cada baixa para R$ 0,25.

Considerando essa precificação, escreva uma função chamada "precoMaca" que deve receber como parâmetro a quantidade de maçãs e deve retornar o valor em reais a ser pago por elas.

Ex.: ao chamar precoMaca(10), deve retornar o valor 3.0

1. Escreva uma função chamada "tipoTriangulo" que deve receber três parâmetros: a, b e c, que se referem a cada lado do triângulo. A função deve retornar uma string contendo a seguinte informação, conforme a regra abaixo:

"TRIANGULO EQUILATERO", se os 3 lados forem iguais

"TRIANGULO ISÓSCELE", se 2 dos lados forem iguais

"TRIANGULO ESCALENO", se os 3 lados forem diferentes

Ex: ao chamar tipoTriangulo(10, 10, 10), deve retornar a string "TRIANGULO EQUILÁTERO".

1. Escreva uma função chamada "calculaMedia" que deve receber um array de números como parâmetro e deve retornar o valor da média aritmética entre todos os números do array.

Ex: ao chamar calculaMedia([1, 2, -1, 3, 0, 7]), deve retornar 2.

1. Defina uma função “numerosMultiplos”, que deve receber como parâmetros: um número inteiro como multiplicador, um número inteiro de início do intervalo e um número inteiro de fim do intervalo; e deve retornar num array todos os números inteiros e múltiplos do multiplicador informado contidos no intervalo de números informados.

Ex.: ao chamar a função numerosMultiplos(3, 1, 30), deve ser retornado o array [3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30].

Dica: usar o operador “%” 🡪 retorna o resto da divisão.

1. Defina uma função chamada “imprimirTabela”, que deve receber um número inteiro como parâmetro e deve imprimir na tela uma tabela de números seguindo a seguinte regra:

1

2 4

3 6 9

...

n n\*2 n\*3 ... n\*n

Ex.: ao chamar imprimirTabela(5), deve ser impresso na tela a seguinte tabela:

1

2 4

3 6 9

1. 8 12 16
2. 10 15 20 25
3. A função "maximoR" é um algoritmo recursivo que recebe um array e seu tamanho e retorna o maior elemento contido no array.

Escreva uma nova função chamada "maximo", que também deve receber os mesmos parâmetros de "maximoR", porém deve realizar um algoritmo iterativo para retornar o maior elemento do array.

Obs.: para testar a eficácia da nova função, compare o resultado com o retorno da função "maximoR".

function maximoR(array, tamanho) {

if (tamanho == 1) {

return array[0];

}

let max = maximoR(array, tamanho-1);

if (max < array[tamanho-1]) {

return array[tamanho-1];

} else {

return max;

}

}